

南投縣立營北國民中學 112 學年度九年級領域學習課程總表

學期	週次	各領域/科目教學進度(29節)									備註
		語文		數學(4)	社會(3) 歷史 地理 公民與社會	自然科學 (3)	藝術(3) 音樂 視覺藝術 表演藝術	綜合活動(3) 家政 童軍 輔導	科技(2) 資訊科技 生活科技	健康與體育 (3) 健康教育 體育	
		國語文(5)	英語(3)								
第一學期	1	第一課 土	飲食文化 Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes?	第 1 章 相似形 與三角比 1-1 連比	第一篇世界風 情(下) 第一章漠南非 洲的 自然環境與文 化	第一章：直 線運動 • 1-1 時 間、路徑長 與位移(3)	視覺藝術 藝術名人堂 音樂 開學樂 表演藝術 世界和平	主題一、青春 生涯路 單元 1 夢想啟 航 主題二青春觀 世界 單元 1 轉動世 界力 主題三青春護 家園 單元 1 印象福 爾摩沙	第五冊關卡 1 科技與科學 挑戰 1 塔克 (Tech)的實 驗室 第五冊第 1 章系統平臺 1-1 系統平臺 的概念~1-2 系統平臺的 架構、習作第 1 章	單元一 體型由我塑 第 1 章 體型覺醒 單元四 逆風飛翔 第 1 章 飛盤 盤旋之 際	
	2	第二課 詞選 虞美人 南鄉子	飲食文化 Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes?	第 1 章 相似形 與三角比 1-2 比例線段	第一篇世界風 情(下) 第二章漠南非 洲的 產業與經濟發 展	第一章：直 線運動 • 1-2 速率 和速度(2) • 1-3 加速 度(1)	視覺藝術 藝術名人堂 音樂 綻放新聲 表演藝術 世界和平	主題一、青春 生涯路 單元 1 夢想啟 航 主題二青春觀 世界 單元 1 轉動世 界力 主題三青春護 家園 單元 1 印象福 爾摩沙	第五冊關卡 1 科技與科學 挑戰 2 科技 大爆炸 第五冊第 1 章系統平臺 1-3 系統平臺 的重要發展 與演進~1-4 系統平臺的 運作原理與 實例	單元一 體型由我塑 第 1 章 體型覺醒 單元四 逆風飛翔 第 1 章 飛盤 盤旋之 際	
	3	第二課 詞選	1. 飲食文化 2. 科技及生	第 1 章 相似形 與三角比	第一篇世界風 情(下)	第一章：直 線運動	視覺藝術 百變幻像	主題一、青春 生涯路	第五冊關卡 1 科技與科學	單元一 體型由我塑	

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

	虞美人 南鄉子	活習慣 Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes? Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps?	1-2 比例線段	第三章歐洲與 俄羅斯的自然環境	• 1-4 自由 落體 (1) 第二章：力 與運動 • 2-1 慣性 定律 (2)	音樂 綻放新聲 表演藝術 世界和平	單元 1 夢想啟 航 主題二青春觀 世界 單元 1 轉動世 界力 主題三青春護 家園 單元 1 印象福 爾摩沙	挑戰 2 科技 大爆炸 第五冊第 1 章系統平臺 1-4 系統平臺 的運作原理 與實例~1-5 檢視電腦資 源的使用情 形、習作第 1 章	第 2 章 體型方程式 單元五 武林高手 第 1 章 啦啦隊 魅力 四射
4	第二課 詞選 虞美人 南鄉子	科技及生活 習慣 Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps?	第 1 章 相似形 與三角比 1-2 比例線段、1- 3 相似多邊形	第一篇世界風 情 (下) 第四章歐洲與 俄羅斯的產業與文 化	第二章：力 與運動 • 2-2 運動 定律 (3)	視覺藝術 百變幻像 音樂 綻放新聲 表演藝術 世界和平	主題一、青春 生涯路 單元 1 夢想啟 航 主題二青春觀 世界 單元 1 轉動世 界力 主題三青春護 家園 單元 1 印象福 爾摩沙	第五冊關卡 2 產品設計的 流程 挑戰 1 產品 設計流程 第五冊第 1 章系統平臺 習作第 1 章	單元一 體型由我塑 第 2 章 體型方程式 單元五 武林高手 第 1 章 啦啦隊 魅力 四射
5	第三課 與 921 說再 見： 20 年的生命 練習題	科技及生活 習慣 Lesson 2 Are You Interested in Trying Food	第 1 章 相似形 與三角比 1-3 相似多邊形	第一篇世界風 情 (下) 第四章歐洲與 俄羅斯的產業與文化	第二章：力 與運動 • 2-3 作用 力與反作用 力 (2) • 2- 4 圓周運動 與重力 (1)	視覺藝術 百變幻像之影 子傳奇 音樂 綻放新聲	主題一、青春 生涯路 單元 1 夢想啟 航 主題二青春觀 世界 單元 1 轉動世	第五冊關卡 2 產品設計的 流程 挑戰 2 規畫 與概念發展	單元一 體型由我塑 第 3 章 健康我最 「型」 單元五 武林高手

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

		Delivery Apps?				表演藝術 漫遊筆下的世界	界力 主題三青春護家園 單元1 印象福爾摩沙	第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python 2-1 認識 Python 程式語言	第 2 章 街舞 舞領風潮
6	第三課 與 921 說再見： 20 年的生命練習題	1. 科技及生活習慣 2. 複習一 Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps? Review 1	第 1 章 相似形與三角比 1-3 相似多邊形	第一篇世界風情(下) 第五章北美洲	第三章：功與機械應用 • 3-1 功與功率(1) • 3-2 位能與動能(2)	視覺藝術 百變幻像之影子傳奇 音樂 當音符遇上光與影 表演藝術 漫遊筆下的世界	主題一、青春生涯路 單元1 夢想啟航 主題二青春觀世界 單元1 轉動世界力 主題三青春護家園 單元1 印象福爾摩沙	第五冊關卡2 產品設計的流程 挑戰 2 規畫與概念發展 第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python 2-2 Python 程式設計的概念、習作第 2 章	單元一 體型由我塑 第 3 章 健康我最「型」 單元五 武林高手 第 2 章 街舞 舞領風潮
7 (第一次段考)	語文常識 應用文——對聯	1. 複習一 2. 性別平權 Review 1 Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream 【第一次段考週】	第 1 章 相似形與三角比 1-3 相似多邊形 (第一次段考)	第一篇世界風情(下) 第六章中南美洲 (第一次段考)	第三章：功與機械應用 • 3-3 力矩與轉動平衡(2) 第一次段考	視覺藝術 百變幻像之影子傳奇 音樂 當音符遇上光與影 表演藝術 漫遊筆下的世界	主題一、青春生涯路 單元2 生涯 Maker 主題二青春觀世界 單元1 轉動世界力 主題三青春護家園 單元2 服務從心出發	第五冊關卡2 產品設計的流程 挑戰 3 系統整體設計(第一次段考) 第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python 2-2 Python 程式設計的概念(第一次段考)	單元一 體型由我塑 第 3 章 健康我最「型」 單元五 武林高手 第 2 章 街舞 舞領風潮

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

8	<p>第四課 與宋元思書</p>	<p>性別平權 Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream</p>	<p>第 1 章 相似形 與三角比 1-4 相似三角形的 應用與三角比</p>	<p>第二篇世界的 歷史(上) 第一章古文明的 誕生</p>	<p>第三章：功 與機械應用 • 3-4 簡單 機械(3)</p>	<p>視覺藝術 墨名奇妙 音樂 當音符遇上光 與影 表演藝術 漫遊筆下的世 界</p>	<p>主題一、青春 生涯路 單元 2 生涯 Maker 主題二青春觀 世界 單元 1 轉動世 界力 主題三青春護 家園 單元 2 服務從 心出發</p>	<p>第五冊關卡 2 產品設計的 流程 挑戰 3 系統整體設 計 第五冊第 2 章從 Scratch 到 Python 2-2 Python 程式設計 的概念</p>	<p>單元一 體型由我塑 第 3 章 健康我最 「型」 單元六 民俗運動 第 1 章 扯鈴 螞蟻上 樹</p>
9	<p>第四課 與宋元思書</p>	<p>性別平權 Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream</p>	<p>第 1 章 相似形 與三角比 1-4 相似三角形的 應用與三角比</p>	<p>第二篇世界的 歷史(上) 第一章古代文 明的誕生</p>	<p>• 跨科：能 量與能源 (3)</p>	<p>視覺藝術 墨名奇妙 音樂 當音符遇上光 與影 表演藝術 漫遊筆下的世 界</p>	<p>主題一、青春 生涯路 單元 2 生涯 Maker 主題二青春觀 世界 單元 2 手作夢 未來 主題三青春護 家園 單元 2 服務從 心出發</p>	<p>第五冊關卡 2 產品設計 的流程 挑戰 4 細部 設計與建模 測試 第五冊第 2 章從 Scratch 到 Python 2-2 Python 程式設計 的概念</p>	<p>單元二 人際新觀點 第 1 章 青春情誼 單元六 民俗運動 第 1 章 扯鈴 螞蟻上 樹</p>
10	<p>第五課 一家手語餐 廳的誕生</p>	<p>新創字及表 情符號 Lesson 4 Do You Know What These Words Mean?</p>	<p>第 1 章 相似形 與三角比 1-4 相似三角形的 應用與三角比</p>	<p>第二篇世界的 歷史(上) 第二章希臘與 羅馬文化</p>	<p>第四章：探 索電的世界 • 4-1 靜電 (1) • 4-2 電壓 (2)</p>	<p>視覺藝術 墨名奇妙 音樂 尋找音樂新世 界 表演藝術</p>	<p>主題一、青春 生涯路 單元 2 生涯 Maker 主題二青春觀 世界 單元 2 手作夢 未來</p>	<p>第五冊關卡 3 認識電與控 制的應用(電 子元件) 挑戰 1 電子 科技的發展 與運作系統</p>	<p>單元二 人際新觀點 第 1 章 青春情誼 單元六 民俗運動 第 2 章 跳繩 繩力超</p>

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

						漫遊筆下的世界	主題三青春護家園 單元 2 服務從心出發	第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python 2-2 Python 程式設計的概念、習作第 2 章	人
11	第五課 一家手語餐廳的誕生	新創字及表情符號 Lesson 4 Do You Know What These Words Mean?	第 2 章 圓形 2-1 點、線、圓	第二篇世界的歷史(上) 第三章基督教與伊斯蘭教的發展	第四章：探索電的世界 • 4-3 電流(2) • 4-4 電阻(1)	視覺藝術 墨名奇妙 音樂 尋找音樂新世界 表演藝術 天地之間	主題一、青春生涯路 單元 2 生涯 Maker 主題二青春觀世界 單元 2 手作夢未來 主題三青春護家園 單元 2 服務從心出發	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰 1 電子科技的發展與運作系統 ~挑戰 2 電子電路小偵探 第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python 2-2 Python 程式設計的概念、習作第 2 章	單元二 人際新觀點 第 2 章 我們這一家 單元六 民俗運動 第 2 章 跳繩 繩力超人
12	第六課 生於憂患死於安樂	1. 新創字及表情符號 2. 複習二 Lesson 4 Do You Know What These Words Mean? Review 2	第 2 章 圓形 2-1 點、線、圓	第二篇世界的歷史(上) 第四章近代歐洲的興起	第五章：我們身邊的大地 • 5-1 地球上的水(1) • 5-2 岩石與礦物(2)	視覺藝術 墨名奇妙 音樂 尋找音樂新世界 表演藝術	主題一、青春生涯路 單元 2 生涯 Maker 主題二青春觀世界 單元 2 手作夢未來	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰 2 電子電路小偵探	單元二 人際新觀點 第 2 章 我們這一家 單元六 民俗運動 第 3 章 拔河 力拔山

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

						天地之間	主題三青春護家園 單元 2 服務從心出發	第五冊第 2 章從 Scratch 到 Python 2-2 Python 程式設計的概念	河
13	第六課 生於憂患死於安樂	1. 複習二 2. 問題解決 Review 2 Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth	第 2 章 圓形 2-1 點、線、圓 2-2 圓心角與圓周角	第二篇世界的歷史(上) 第 5 章多元世界的互動	第五章：我們身邊的大地 • 5-3 地表的地質作用(3)	視覺藝術 墨名奇妙 音樂 尋找音樂新世界 表演藝術 天地之間	主題一、青春生涯路 單元 2 生涯 Maker 主題二青春觀世界 單元 2 手作夢未來 主題三青春護家園 單元 2 服務從心出發	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰 3 基礎電路實作與應用 第五冊第 2 章從 Scratch 到 Python 2-2 Python 程式設計的概念、習作第 2 章	單元二 人際新觀點 第 3 章 雲端停看聽 單元六 民俗運動 第 3 章 拔河 力拔山河
14 (第二次段考)	第六課 生於憂患死於安樂	問題解決 Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth 【第二次段考週】	第 2 章 圓形 2-2 圓心角與圓周角 (第二次段考)	第二篇世界的歷史(上) 第 6 章近代歐洲的變革 (第二次段考)	第五章：我們身邊的大地 • 5-3 地表的地質作用(2) 第二次段考	視覺藝術 墨名奇妙 音樂 尋找音樂新世界 表演藝術 天地之間	主題一、青春生涯路 單元 2 生涯 Maker 主題二青春觀世界 單元 2 手作夢未來 主題三青春護家園 單元 2 服務從心出發	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰 3 基礎電路實作與應用(第二次段考) 第五冊第 2 章從 Scratch 到 Python	單元二 人際新觀點 第 3 章 雲端停看聽 單元六 民俗運動 第 3 章 拔河 力拔山河

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

								2-3 Python 程式設計的 應用(第二次 段考)	
15	第七課 蘇東坡突圍	問題解決 Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth	第 3 章 推理證 明與三角形的心 3-1 推理證明	第三篇經濟生 活的 運作及參與 第一章生活 中的選擇	第六章：地 球內部的變 動與地史 • 6-1 地球 構造與板塊 運動(3)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 尋找音樂新世 界 表演藝術 天地之間	主題一、青春 生涯路 單元 3 抗壓達 人秀 主題二青春觀 世界 單元 2 手作夢 未來 主題三青春護 家園 單元 3 地球捍 衛戰士	第五冊關卡 3 認識電與控 制的應用(電 子元件) 挑戰 3 基礎 電路實作與 應用 第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python 2-3 Python 程式設計的 應用、習作第 2 章	單元二 人際新觀點 第 3 章 雲端停看聽 單元七 球類進階 第 1 章 籃球 防守與 急攻
16	第七課 蘇東坡突圍	1. 問題解決 2. 消費行為 Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth Lesson 6 Are You One of the Customers Who Businesses Trick?	第 3 章 推理證 明與三角形的心 3-1 推理證明	第三篇經濟生 活的 運作及參與 第二章價格與 資源分配	第六章：地 球內部的變 動與地史 • 6-2 地殼 變動(3)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 流行·脈動 表演藝術 飛翔的精靈	主題一、青春 生涯路 單元 3 抗壓達 人秀 主題二青春觀 世界 單元 3 玩轉美 好生活 主題三青春護 家園 單元 3 地球捍 衛戰士	第五冊關卡 3 認識電與控 制的應用 (電子元件) 挑戰 4 製作 創意桌上型 電動清潔機 第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python 習作第 2 章	單元三 心情點播站 第 1 章 釋放壓力鍋 單元七 球類進階 第 1 章 籃球 防守與 急攻

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

17	第七課 蘇東坡突圍	消費行為 Lesson 6 Are You One of the Customers Who Businesses Trick?	第 3 章 推理證 明與三角形的心 3-1 推理證明	第三篇經濟生 活的 運作及參與 第三章日常生 活的交易	第六章：地 球內部的變 動與地史 • 6-3 臺灣 的板塊運動 (1) • 6-4 地球 的歷史 (2)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 流行·脈動 表演藝術 飛翔的精靈	主題一、青春 生涯路 單元 3 抗壓達 人秀 主題二青春觀 世界 單元 3 玩轉美 好生活 主題三青春護 家園 單元 3 地球捍 衛戰士	第五冊關卡 3 認識電與控 制的應用 (電子元件) 挑戰 4 製作 創意桌上型 電動清潔機 第五冊第 3 章網路技術 與服務 3-1 網路技術 的概念	單元三 心情點播站 第 1 章 釋放壓力鍋 單元七 球類進階 第 1 章 籃球 防守與 急攻	
18	第八課 我們的饕餮 時代	消費行為 Lesson 6 Are You One of the Customers Who Businesses Trick?	第 3 章 推理證 明與三角形的心 3-2 三角形的心	第三篇經濟生 活的 運作及參與 第三章日常生 活的交易	第七章：太 空和地球 • 7-1 縱觀宇 宙 (3)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 流行·脈動 表演藝術 飛翔的精靈	主題一、青春 生涯路 單元 3 抗壓達 人秀 主題二青春觀 世界 單元 3 玩轉美 好生活 主題三青春護 家園 單元 3 地球捍 衛戰士	第五冊關卡 3 認識電與控 制的應用(電 子元件) 挑戰 4 製作 創意桌上型 電動清潔機 第五冊第 3 章網路技術 與服務 3-2 網際網路 通訊協定~ 3-4 IP 位址 與網域名稱	單元三 心情點播站 第 2 章 EQ「心」世 界 單元七 球類進階 第 2 章 棒球 固若金 湯	
19	第八課 我們的饕餮 時代	複習三 Review 3	第 3 章 推理證 明與三角形的心 3-2 三角形的心	第三篇經濟生 活的 運作及參與 第四章市場競 爭	第七章：太 空和地球 • 7-2 晝夜 與四季 (3)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 流行·脈動	主題一、青春 生涯路 單元 3 抗壓達 人秀 主題二青春觀 世界	第五冊關卡 3 認識電與控 制的應用(電 子元件)	單元三 心情點播站 第 2 章 EQ「心」世 界 單元七	

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

						表演藝術 飛翔的精靈	單元 3 玩轉美好生活 主題三青春護家園 單元 3 地球捍衛戰士	挑戰 4 製作創意桌上型電動清潔機 第五冊第 3 章網路技術與服務 3-4 IP 位址與網域名稱 ~3-5 網路服務的概念與介紹	球類進階 第 2 章 棒球 固若金湯
20	第九課 射鵬英雄傳——智鬥書生	第五冊總複習 B5 總複習	第 3 章 推理證明與三角形的心 3-2 三角形的心	第三篇經濟生活的運作及參與 第五章貨幣的使用	第七章：太空和地球 • 7-3 月相、日食與月食 (3)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 流行·脈動 表演藝術 飛翔的精靈	主題一、青春生涯路 單元 3 抗壓達人秀 主題二青春觀世界 單元 3 玩轉美好生活 主題三青春護家園 單元 3 地球捍衛戰士	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰 4 製作創意桌上型電動清潔機 第五冊第 3 章網路技術與服務 3-5 網路服務的概念與介紹、習作第 3 章	單元三 心情點播站 第 3 章 守住珍貴生命 單元七 球類進階 第 2 章 棒球 固若金湯
21 (第三次段考)	第九課 射鵬英雄傳——智鬥書生	第五冊總複習 B5 總複習 【第三次段考週】	第 3 章 推理證明與三角形的心 3-2 三角形的心 (第三次段考)	第三篇經濟生活的運作及參與 第六章社會中的勞動參與 (第三次段考)	第七章：太空和地球 • 7-4 日月對地球的影響—潮汐現象 (2) 第三次段考	視覺藝術 西洋美術史 音樂 報告或展演 表演藝術	主題一、青春生涯路 單元 3 抗壓達人秀 主題二青春觀世界 單元 3 玩轉美	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰 4 製作創意桌上型電動清潔機	單元三 心情點播站 第 3 章 守住珍貴生命 單元七 球類進階

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

							飛翔的精靈	好生活 主題三青春護 家園 單元3 地球捍 衛戰士	(第三次段 考) 第五冊第3 章網路技術 與服務 習作第3章 (第三次段 考)	第3章 足球 足智多 謀
--	--	--	--	--	--	--	-------	---------------------------------------	--	--------------------

南投縣立營北國民中學 112 學年度九年級領域學習課程總表

各領域/科目教學進度(29 節)											
學期	週次	語文		數學(4)	社會(3) 歷史 地理 公民與社會	自然科學 (3) 生物	藝術(3) 音樂 視覺藝術 表演藝術	綜合活動(3) 家政 童軍 輔導	科技(2) 資訊科技 生活科技	健康與體育 (3) 健康教育 體育	備註
		國語文(5)	英語(3)								
第二學期	1	第一課元曲選	假新聞 Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First	第1章 二次函 數 1-1 簡易二次 函數的圖形	第一篇地理議 題 第一章臺灣地 名由來	第一章：電流 與生活 1-1 電流的熱 效應(2) 1-2 電的輸送 與消耗(1)	視覺藝術 漫漫來 音樂 敬拜禮讚齊 頌揚 表演藝術 人生如夢	主題一青春樂 翱翔 單元1 世界青 少年 主題二青春新 配方 單元1 未來想 像 主題三青春實 踐家 單元1 食在好 安心	第六冊 關卡4 認識電 與控制的應用 (控制邏輯系 統) 挑戰1 控制系 統在生活中的 應用 第六冊第4章 資料處理概念 與方法 4-1 資料與資 料檔~4-2 資 料來源	單元1 「癮」形大危 機 第1章 菸誤人生 單元4 Baseball 運 動誌 第1章 從棒球看臺灣	

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

2	第一課元曲選	假新聞 Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First	第1章 二次函數 1-1 簡易二次函數的圖形	第一篇地理議題 第二章臺灣聚落名	第一章：電流與生活 1-3 家庭用電安全 (1) 1-4 電池 (2)	視覺藝術 漫漫來 音樂 敬拜禮讚齊頌揚 表演藝術 人生如夢	主題一青春 樂翱翔 單元1 世界青少年 主題二青春新 配方 單元1 未來想像 主題三青春實 踐家 單元1 食在好 安心	第六冊 關卡 4 認識電 與控制的應用 (控制邏輯系 統) 挑戰 1 控制系 統在生活中的 應用 第六冊第 4 章 資料處理概念 與方法 4-3 資料處理 方法	單元 1 「癮」形大危 機 第 1 章 菸誤人生 單元 4 Baseball 運 動誌 第 2 章 臺灣棒球名人 堂
3	第一課元曲選	1. 假新聞 2. 幽默風格 Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First Lesson 2 Jokes Don' t Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them	第1章 二次函數 1-2 二次函數圖形與最大值、最小值	第一篇地理議題 第二章臺灣聚落名	第一章：電流與生活 1-5 電流的化學效應 (3)	視覺藝術 漫漫來 音樂 敬拜禮讚齊頌揚 表演藝術 人生如夢	主題一青春 樂翱翔 單元1 世界青少年 主題二青春新 配方 單元1 未來想像 主題三青春實 踐家 單元1 食在好 安心	第六冊關卡 4 認識電與控制的應用 (控制 邏輯系統) 挑戰 2 認識微 控制器 第六冊第 4 章 資料處理概念 與方法 4-3 資料處理 方法	單元 1 「癮」形大危 機 第 2 章 酒後誤事 單元 5 競技體適能 第 1 章 核心肌群
4	第二課石滬	幽默風格 Lesson 2 Jokes Don' t	第1章 二次函數	第一篇地理議題	第二章：生活中的電與磁 2-1 磁鐵與磁	視覺藝術 漫漫來	主題一青春 樂翱翔 單元1 世界青	第六冊關卡 4 認識電與控制	單元 1 「癮」形大危 機

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

		Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them	1-2 二次函數圖形與最大值、最小值	第三章臺灣的農業生產與運銷	場 (3)	音樂 敬拜禮讚齊頌揚 表演藝術 人生如夢	少年 主題二青春新配方 單元 1 未來想像 主題三青春實踐家 單元 1 食在好安心	的應用 (控制邏輯系統) 挑戰 2 認識微控制器 第六冊第 4 章資料處理概念與方法 4-3 資料處理方法	第 2 章 酒後誤事 單元 5 競技體適能 第 1 章 核心肌群
5	第二課石滬	幽默風格 Lesson 2 Jokes Don't Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them	第 1 章 二次函數 1-2 二次函數圖形與最大值、最小值	第一篇地理議題 第四章飲食文化與食品安全	第二章：生活中的電與磁 2-2 電流的磁效應 (3)	視覺藝術 漫漫來 音樂 敬拜禮讚齊頌揚 表演藝術 人生如夢	主題一青春樂翱翔 單元 1 世界青少年 主題二青春新配方 單元 1 未來想像 主題三青春實踐家 單元 1 食在好安心	第六冊關卡 4 認識電與控制的應用 (控制邏輯系統) 挑戰 2 認識微控制器 第六冊第 4 章資料處理概念與方法 4-3 資料處理方法、習作第 4 章	單元 1 「癮」形大危機 第 3 章 紅脣危機 單元 5 競技體適能 第 2 章 專項適能
6	第三課永不滿足，長保傻勁——賈伯斯的人生三堂課	1. 幽默風格 2. 理財 Lesson 2 Jokes Don't Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them Lesson 3	第 2 章 統計與機率 2-1 四分位數與盒狀圖	第二篇世界的歷史 (下) 第一章革命的年代	第二章：生活中的電與磁 2-3 電流與磁場的交互作用 (3)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 敬拜禮讚齊頌揚 表演藝術 人生如夢	主題一青春樂翱翔 單元 1 世界青少年 主題二青春新配方 單元 1 未來想像 主題三青春實踐家	第六冊 關卡 5 製作創意清掃機器人 第六冊第 4 章資料處理概念與方法 4-3 資料處理方法、習作第 4 章	單元 1 「癮」形大危機 第 3 章 紅脣危機 單元 5 競技體適能 第 2 章 專項適能

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

		Managing Your Money Isn't as Hard as It Sounds					單元 1 食在好安心		
7 (第一次段考)	第三課永不滿足，長保傻勁——賈伯斯的人生三堂課	理財 Lesson 3 Managing Your Money Isn't as Hard as It Sounds 【第一次段考週】	第 2 章 統計與機率 2-1 四分位數與盒狀圖(第一次段考)	第二篇世界的歷史(下) 第二章民族主義與帝國主義(第一次段考)	第二章：生活中的電與磁 2-4 電磁感應(2) 復習評量(第一次段考)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 世界民謠唱遊趣 表演藝術 人生如夢	主題一青春樂翱翔 單元 2 愛在世界地球村 主題二青春新配方 單元 2 盛夏的任務 主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 5 製作創意清掃機器人 第六冊第 4 章 資料處理概念與方法 4-3 資料處理方法	單元 1 「癮」形大危機 第 4 章 青春不迷「網」 單元 6 展臂優游 第 1 章 捷泳 水中協奏曲
8	第四課鄙忌諷 齊王納諫	理財 Lesson 3 Managing Your Money Isn't as Hard as It Sounds	第 2 章 統計與機率 2-2 機率	第二篇世界的歷史(下) 第三章第一次世界大戰與戰間期	第三章：複雜多變的天氣 3-1 地球的大氣(1) 3-2 天氣的變化(2)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 世界民謠唱遊趣 表演藝術 青春事紀——和諧的表演天地	主題一青春樂翱翔 單元 2 愛在世界地球村 主題二青春新配方 單元 2 盛夏的任務 主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 5 製作創意清掃機器人 第六冊第 4 章 資料處理概念與方法 習作第 4 章	單元 1 「癮」形大危機 第 4 章 青春不迷「網」 單元 6 展臂優游 第 1 章 捷泳 水中協奏曲
9	第四課鄙忌諷 齊王納諫	畢業感想 Lesson 4 Looking Back	第 2 章 統計與機率 2-2 機率	第二篇世界的歷史(下)	第三章：複雜多變的天氣 3-3 氣團、鋒	視覺藝術 西洋美術史	主題一青春樂翱翔 單元 2 愛在世	第六冊 關卡 5 製作創意清掃機器人	單元 2 全境擴散 第 1 章

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

		on the Good Old Days		第四章第二次世界大戰與戰後情勢的演變	面與天氣預報 (3)	音樂 世界民謠唱遊趣 表演藝術 青春事紀—和諧的表演天地	界地球村 主題二青春新配方 單元 2 盛夏的任務 主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的彼端	第六冊第 5 章 資料數位化原理與方法 5-1 數位化的概念~5-3 文字資料數位化	傳染病情報站 單元 6 展臂優游 第 1 章 捷泳 水中協奏曲
10	第五課人不可以無癖	畢業感想 Lesson 4 Looking Back on the Good Old Days	第 2 章 統計與機率 2-2 機率	第三篇全球關連 第一章全球化與國際貿易	第三章：複雜多變的天氣 3-4 臺灣常見的災變天氣 (3)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 世界民謠唱遊趣 表演藝術 青春事紀—和諧的表演天地	主題一青春樂翱翔 單元 2 愛在世界地球村 主題二青春新配方 單元 2 盛夏的任務 主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 5 製作創意清掃機器人 第六冊第 5 章 資料數位化原理與方法 5-4 聲音數位化、習作第 5 章	單元 2 全境擴散 第 1 章 傳染病情報站 單元 6 展臂優游 第 2 章 救生伸拋划 援力同在
11	第五課人不可以無癖	1. 假新聞 2. 幽默風格 3. 理財 4. 畢業感想 Lesson 4 Looking Back on the Good Old Days B6 總複習	第 3 章 立體圖形 3-1 角柱與圓柱	第三篇全球關連 第二章全球化的挑戰	第四章：全球氣候與環境變遷 4-1 海洋與氣候變化 (3)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 世界民謠唱遊趣 表演藝術 青春事紀—和諧的表演天地	主題一青春樂翱翔 單元 2 愛在世界地球村 主題二青春新配方 單元 2 盛夏的任務 主題三青春實踐家	第六冊 關卡 5 製作創意清掃機器人 第六冊第 5 章 資料數位化原理與方法 5-4 聲音數位化、習作第 5 章	單元 2 全境擴散 第 2 章 打擊傳染病 單元 6 展臂優游 第 2 章 救生伸拋划 援力同在

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

							單元 2 攀登成熟的彼端			
12	第六課羅密歐與茱麗葉樓臺會	學校生活 B1-B3 總複習	第 3 章 立體圖形 3-1 角柱與圓柱	第三篇全球關連 第三章科技發展	第四章：全球氣候與環境變遷 4-2 發燒的地球 (2) 4-3 臺灣的天然災害 (1)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 世界民謠唱遊趣 表演藝術 青春事紀—和諧的表演天地	主題一青春樂翱翔 單元 2 愛在世界地球村 主題二青春新配方 單元 2 盛夏的任務 主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 5 製作創意清掃機器人 第六冊第 5 章 資料數位化原理與方法 5-4 聲音數位化、習作第 5 章	單元 2 全境擴散 第 2 章 打擊傳染病 單元 7 球類入門 第 1 章 籃球 扭轉乾坤	
13	第六課羅密歐與茱麗葉樓臺會	多元文化 B4-B6 總複習	第 3 章 立體圖形 3-2 角錐與圓錐	第三篇全球關連 第四章國際參與	第四章：全球氣候與環境變遷 4-4 改變世界的力量 (3)	視覺藝術 當代元素 音樂 音樂奇航 表演藝術 青春事紀—光影交會	主題一青春樂翱翔 單元 3 國際行動使者 主題二青春新配方 單元 3 驪歌響起 主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 5 製作創意清掃機器人 第六冊第 5 章 資料數位化原理與方法 5-5 影像數位化、習作第 5 章	單元 2 全境擴散 第 2 章 打擊傳染病 單元 7 球類入門 第 1 章 籃球 扭轉乾坤	
14	(第二次段考) 總複習	科技垃圾 議題融入教學 I-科技垃圾【第二次段考週】	第 3 章 立體圖形 3-2 角錐與圓錐 (第二次段考)	總複習 總複習 (第二次段考)	跨科：全球氣候變遷與調適 (2) 複習評量 (第二次段考)	視覺藝術 當代元素 音樂 音樂奇航 表演藝術	主題一青春樂翱翔 單元 3 國際行動使者 主題二青春新配方 單元 3 驪歌響起 主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 5 製作創意清掃機器人 第六冊第 6 章 資訊產業與人類社會	單元 3 安全守護神 第 7 章 安全伴我行 單元 7 球類入門	

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

						青春事紀—光影交會	彼端	6-7 資訊產業的種類與特性	第 2 章 排球 高手過招	
15	繪本世界	全球暖化 議題融入教學 II-搶救家園	數學 彈跳卡片	地理、歷史、 公民 地理：地圖的 歷史、歷史： 世界文化遺 產、公民：動 物咖啡館	會考	視覺藝術 時空膠囊 音樂 音樂奇航 表演藝術 青春事紀—光影 交會	主題一青春樂翱翔 單元 3 國際行動使 者 主題二青春新配方 單元 3 驪歌響起 主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的 彼端	第六冊 關卡 5 製作創意 清掃機器人 第六冊第 6 章資 訊產業與人類社 會 6-7 資訊產業的 種類與特性	單元 3 安全守護神 第 7 章 安全伴我行 單元 7 球類入門 第 2 章 排球 高手過招	
16	說個好故事	國際議題 議題融入教學 III-愛家、愛 人、愛世界	數學 書的出版	地理、歷史、 公民 地理：海盜的 故事、歷史： 吉祥物的歷 史、公民：言 論自由無上限?	Creation(愛 ,進化)影片 欣賞	視覺藝術 時空膠囊 音樂 青春驪歌夢 想展翅 表演藝術 青春事紀	主題一青春樂 翱翔 單元 3 國際行 動使者 主題二青春新 配方 單元 3 驪歌響 起 主題三青春實 踐家 單元 2 攀登成 熟的彼端	第六冊 關卡 6 電子科 技產業的發展 挑戰 1 電子科 技產業的環境 議題 第六冊第 6 章 資訊產業與人 類社會 6-1 資訊產業 的種類與特性	單元 3 安全守護神 第 2 章 急救得來速 單元 7 球類入門 第 3 章 羽球 先發制 人	
17	一起來說 相聲	海洋環保 議題融入教學 IV-蔚藍海域	數學 數學摺紙 遊戲	地理、歷史、 公民 地理：奶茶大 不同、歷史： 台灣流行音 樂、公民：消 費契約	物種大滅絕影 片欣賞	視覺藝術 時空膠囊 音樂 青春驪歌夢 想展翅 表演藝術	主題一青春樂 翱翔 單元 3 國際行 動使者 主題二青春新 配方 單元 3 驪歌響 起	第六冊關卡 6 電子科技產業 的發展 挑戰 2 電子科 技產業的發展 與職業	單元 3 安全守護神 第 2 章 急救得來速 單元 7 球類入門 第 3 章 羽球 先發制	

