

南投縣立營北國民中學 112 學年度九年級體育班領域學習課程總表

學期		各領域/科目教學進度(31節)											
		語文		數學(4)	社會(3) 歷史 地理 公民與社會	自然科學 (3)	藝術(2) 音樂 視覺 藝術	綜合活動(2) 童軍 輔導	科技(2) 資訊科技 生活科技	健康與體育 (2) 健康教育 體育	專長訓練 (5)		
		國語文 (5)	英語(3)								羽球	籃球	跆拳道
第一學期	1	第一課 土	飲食文化 Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes?	第 1 章 相似形與三角比 1-1 連比	第一篇世界風情(下) 第一章漠南非洲的自然環境與文化	第一章：直線運動 • 1-1 時間、路徑長與位移 (3)	視覺藝術 藝術名人堂 音樂 開學樂	主題一、青春生涯路 單元 1 夢想啟航 主題三青春護家園 單元 1 印象福爾摩沙	第五冊關卡 1 科技與科學挑戰 1 塔克(Tech)的實驗室 第五冊第 1 章系統平臺 1-1 系統平臺的概念~1-2 系統平臺的架構、習作第 1 章	單元一 體型由我塑 第 1 章 體型覺醒 單元四 逆風飛翔 第 1 章 飛盤 盤旋之際	體能訓練	敏捷訓練	體能
	2	第二課 詞選 虞美人 南鄉子	飲食文化 Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes?	第 1 章 相似形與三角比 1-2 比例線段	第一篇世界風情(下) 第二章漠南非洲的產業與經濟發展	第一章：直線運動 • 1-2 速率和速度 (2) • 1-3 加速度 (1)	視覺藝術 藝術名人堂 音樂 綻放新聲	主題一、青春生涯路 單元 1 夢想啟航 主題三青春護家園 單元 1 印象福爾摩沙	第五冊關卡 1 科技與科學挑戰 2 科技大爆炸 第五冊第 1 章系統平臺 1-3 系統平臺的重要發展與演進~1-4 系統平臺的運作原理與實例	單元一 體型由我塑 第 1 章 體型覺醒 單元四 逆風飛翔 第 1 章 飛盤 盤旋之際	體能訓練	敏捷訓練	體能

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

3	<p>第二課 詞選 虞美人 南鄉子</p>	<p>1. 飲食文化 2. 科技及生活習慣 Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes? Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps?</p>	<p>第 1 章 相似形與三角比 1-2 比例線段</p>	<p>第一篇世界風情(下) 第三章歐洲與俄羅斯的自然環境</p>	<p>第一章：直線運動 • 1-4 自由落體(1) 第二章：力與運動 • 2-1 慣性定律(2)</p>	<p>視覺藝術 百變幻像 音樂 綻放新聲</p>	<p>主題一、青春生涯路 單元 1 夢想啟航 主題三青春護家園 單元 1 印象福爾摩沙</p>	<p>第五冊關卡 1 科技與科學挑戰 2 科技大爆炸 第五冊第 1 章系統平臺 1-4 系統平臺的運作原理與實例~1-5 檢視電腦資源的使用情形、習作第 1 章</p>	<p>單元一 體型由我塑 第 2 章 體型方程式 單元五 武林高手 第 1 章 啦啦隊 魅力四射</p>	體能訓練	敏捷訓練	體能
4	<p>第二課 詞選 虞美人 南鄉子</p>	<p>科技及生活習慣 Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps?</p>	<p>第 1 章 相似形與三角比 1-2 比例線段、1-3 相似多邊形</p>	<p>第一篇世界風情(下) 第四章歐洲與俄羅斯的產業與文化</p>	<p>第二章：力與運動 • 2-2 運動定律(3)</p>	<p>視覺藝術 百變幻像 音樂 綻放新聲</p>	<p>主題一、青春生涯路 單元 1 夢想啟航 主題三青春護家園 單元 1 印象福爾摩沙</p>	<p>第五冊關卡 2 產品設計的流程 挑戰 1 產品設計流程 第五冊第 1 章系統平臺 習作第 1 章</p>	<p>單元一 體型由我塑 第 2 章 體型方程式 單元五 武林高手 第 1 章 啦啦隊 魅力四射</p>	體能訓練	敏捷訓練	體能
5	<p>第三課 與 921 說再見： 20 年的生命練習題</p>	<p>科技及生活習慣 Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery</p>	<p>第 1 章 相似形與三角比 1-3 相似多邊形</p>	<p>第一篇世界風情(下) 第四章歐洲與俄羅斯的產業與文化</p>	<p>第二章：力與運動 • 2-3 作用力與反作用力(2) • 2-4 圓周運動與重力(1)</p>	<p>視覺藝術 百變幻像之影子傳奇 音樂 綻放新聲</p>	<p>主題一、青春生涯路 單元 1 夢想啟航 主題三青春護家園 單元 1 印象福爾摩沙</p>	<p>第五冊關卡 2 產品設計的流程 挑戰 2 規畫與概念發展 第五冊第 2 章從 Scratch 到 Python</p>	<p>單元一 體型由我塑 第 3 章 健康我最「型」 單元五 武林高手 第 2 章</p>	體能訓練	體能訓練	核心肌耐力

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

		Apps?						2-1 認識 Python 程式語言	街舞 舞領風潮			
6	第三課與 921 說再見：20 年的生命練習題	1. 科技及生活習慣 2. 複習一 Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps? Review 1	第 1 章 相似形與三角形 1-3 相似多邊形	第一篇世界風情(下) 第五章北美洲	第三章：功與機械應用 • 3-1 功與功率(1) • 3-2 位能與動能(2)	視覺藝術 百變幻像之影子傳奇 音樂 當音符遇上光與影	主題一、青春生涯路 單元 1 夢想啟航 主題三青春護家園 單元 1 印象福爾摩沙	第五冊關卡 2 產品設計的流程 挑戰 2 規畫與概念發展 第五冊第 2 章從 Scratch 到 Python 2-2 Python 程式設計的概念、習作第 2 章	單元一 體型由我塑 第 3 章 健康我最「型」 單元五 武林高手 第 2 章 街舞 舞領風潮	技術訓練	體能訓練	核心肌耐力
7 (第一次段考)	語文常識 應用文——對聯	1. 複習一 2. 性別平權 Review 1 Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream 【第一次段考週】	第 1 章 相似形與三角形 1-3 相似多邊形(第一次段考)	第一篇世界風情(下) 第六章中南美洲 (第一次段考)	第三章：功與機械應用 • 3-3 力矩與轉動平衡(2) 第一次段考	視覺藝術 百變幻像之影子傳奇 音樂 當音符遇上光與影	主題一、青春生涯路 單元 2 生涯 Maker 主題三青春護家園 單元 2 服務從心出發	第五冊關卡 2 產品設計的流程 挑戰 3 系統整體設計(第一次段考) 第五冊第 2 章從 Scratch 到 Python 2-2 Python 程式設計的概念(第一次段考)	單元一 體型由我塑 第 3 章 健康我最「型」 單元五 武林高手 第 2 章 街舞 舞領風潮	技術訓練	體能訓練	核心肌耐力
8	第四課與宋元思書	性別平權 Lesson 3 Movies Are	第 1 章 相似形與三角形	第二篇世界的歷史(上)	第三章：功與機械應用 • 3-4 簡單	視覺藝術 墨名奇妙 音樂	主題一、青春生涯路 單元 2 生涯	第五冊關卡 2 產品設計的流程	單元一 體型由我塑 第 3 章	技術訓練	體能訓練	核心肌耐力

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

		Made to Help People Dream	1-4 相似三角形的應用與三角比	第一章古文明的誕生	機械 (3)	當音符遇上光與影	Maker 主題三青春護家園 單元 2 服務從心出發	挑戰 3 系統整體設計 第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python 2-2 Python 程式設計的概念	健康我最「型」 單元六 民俗運動 第 1 章 扯鈴 螞蟻上樹			
9	第四課 與宋元 思書	性別平權 Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream	第 1 章 相似形與三角比 1-4 相似三角形的應用與三角比	第二篇世界的歷史 (上) 第一章古代文明的誕生	• 跨科：能量與能源 (3)	視覺藝術 墨名奇妙 音樂 當音符遇上光與影	主題一、青春生涯路 單元 2 生涯 Maker 主題三青春護家園 單元 2 服務從心出發	第五冊關卡 2 產品設計的流程 挑戰 4 細部設計與建模 測試 第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python 2-2 Python 程式設計的概念	單元二 人際新觀點 第 1 章 青春情誼 單元六 民俗運動 第 1 章 扯鈴 螞蟻上樹	戰術訓練	小組訓練	速度練習
10	第五課 一家手 語餐廳 的誕生	新創字及表情符號 Lesson 4 Do You Know What These Words Mean?	第 1 章 相似形與三角比 1-4 相似三角形的應用與三角比	第二篇世界的歷史 (上) 第二章希臘與羅馬文化	第四章：探索電的世界 • 4-1 靜電 (1) • 4-2 電壓 (2)	視覺藝術 墨名奇妙 音樂 尋找音樂新世界	主題一、青春生涯路 單元 2 生涯 Maker 主題三青春護家園 單元 2 服務從心出發	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用 (電子元件) 挑戰 1 電子科技的發展與運作系統 第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python	單元二 人際新觀點 第 1 章 青春情誼 單元六 民俗運動 第 2 章 跳繩 繩力超人	戰術訓練	小組訓練	速度練習

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

								2-2 Python 程式設計的概念、習作第 2 章				
11	第五課 一家手 語餐廳 的誕生	新創字及表 情符號 Lesson 4 Do You Know What These Words Mean?	第 2 章 圓 形 2-1 點、線、 圓	第二篇世界的 歷史(上) 第三章基督教 與 伊斯蘭教的發展	第四章：探 索電的世界 • 4-3 電流 (2) • 4-4 電阻 (1)	視覺藝術 墨名奇妙 音樂 尋找音樂新 世界	主題一、青春生 涯路 單元 2 生涯 Maker 主題三青春護家 園 單元 2 服務從心 出發	第五冊關卡 3 認識電與控 制的應用(電 子元件) 挑戰 1 電子 科技的發展 與運作系統 ~挑戰 2 電 子電路小偵 探 第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python 2-2 Python 程式設計 的概念、習作第 2 章	單元二 人際新觀點 第 2 章 我們這一家 單元六 民俗運動 第 2 章 跳繩 繩力超 人	戰術訓 練	小 組 訓練	速 度 練習
12	第六課 生於憂 患死於 安樂	1. 新創字及 表情符號 2. 複習二 Lesson 4 Do You Know What These Words Mean? Review 2	第 2 章 圓 形 2-1 點、線、 圓	第二篇世界的 歷史(上) 第四章近代歐 洲的興起	第五章：我 們身邊的大 地 • 5-1 地球 上的水 (1) • 5-2 岩石 與礦物 (2)	視覺藝術 墨名奇妙 音樂 尋找音樂新 世界	主題一、青春生 涯路 單元 2 生涯 Maker 主題三青春護家 園 單元 2 服務從心 出發	第五冊關卡 3 認識電與控 制的應用(電 子元件) 挑戰 2 電子 電路小偵探 第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python	單元二 人際新觀點 第 2 章 我們這一家 單元六 民俗運動 第 3 章 拔河 力拔山 河	戰術訓 練	小 組 訓練	速 度 練習

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

								2-2 Python 程式設計的概念				
13	第六課 生於憂 患死於 安樂	1.複習二 2.問題解決 Review 2 Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth	第 2 章 圓 形 2-1 點、線、 圓 2-2 圓心 角與圓周角	第二篇世界的 歷史(上) 第 5 章多元世 界的互動	第五章：我 們身邊的大 地 • 5-3 地表 的地質作用 (3)	視覺藝術 墨名奇妙 音樂 尋找音樂新 世界	主題一、青春生 涯路 單元 2 生涯 Maker 主題三青春護家 園 單元 2 服務從心 出發	第五冊關卡 3 認識電與控 制的應用(電 子元件) 挑戰 3 基礎 電路實作與 應用 第五冊第 2 章從 Scratch 到 Python 2-2 Python 程式設計 的概念、習作第 2 章	單元二 人際新觀點 第 3 章 雲端停看聽 單元六 民俗運動 第 3 章 拔河 力拔山 河	戰術訓 練	小 組 訓練	技巧動 作
14 (第二次 段考)	第六課 生於憂 患死於 安樂	問題解決 Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth 【第二次段 考週】	第 2 章 圓 形 2-2 圓心角 與圓周角(第 二次段考)	第二篇世界的 歷史(上) 第 6 章近代歐 洲的變革 (第二次段 考)	第五章：我 們身邊的大 地 • 5-3 地表 的地質作用 (2) 第二次段考	視覺藝術 墨名奇妙 音樂 尋找音樂新 世界	主題一、青春生 涯路 單元 2 生涯 Maker 主題三青春護家 園 單元 2 服務從心 出發	第五冊關卡 3 認識電與控 制的應用(電 子元件) 挑戰 3 基礎 電路實作與 應用(第二次 段考) 第五冊第 2 章從 Scratch 到 Python 2-3 Python 程式設計 的應用(第二次 段考)	單元二 人際新觀點 第 3 章 雲端停看聽 單元六 民俗運動 第 3 章 拔河 力拔山 河	戰術訓 練	小 組 訓練	技巧動 作

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

15	第七課 蘇東坡 突圍	問題解決 Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth	第 3 章 推 理證明與三 角形的心 3-1 推理證 明	第三篇經濟生 活的 運作及參與 第一章生活中 的選擇	第六章：地 球內部的變 動與地史 • 6-1 地球 構造與板塊 運動 (3)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 尋找音樂新 世界	主題一、青春生 涯路 單元 3 抗壓達人 秀 主題三青春護家 園 單元 3 地球捍衛 戰士	第五冊關卡 3 認識電與控 制的應用(電 子元件) 挑戰 3 基礎 電路實作與 應用 第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python 2-3 Python 程式設計的 應用、習作第 2 章	單元二 人際新觀點 第 3 章 雲端停看聽 單元七 球類進階 第 1 章 籃球 防守與 急攻	戰術訓 練	小 組 訓練	技巧動 作
16	第七課 蘇東坡 突圍	1. 問題解決 2. 消費行為 Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth Lesson 6 Are You One of the Customers Who Businesses Trick?	第 3 章 推 理證明與三 角形的心 3-1 推理證 明	第三篇經濟生 活的 運作及參與 第二章價格與 資源分配	第六章：地 球內部的變 動與地史 • 6-2 地殼 變動 (3)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 流行·脈動	主題一、青春生 涯路 單元 3 抗壓達人 秀 主題三青春護家 園 單元 3 地球捍衛 戰士	第五冊關卡 3 認識電與控 制的應用 (電子元件) 挑戰 4 製作 創意桌上型 電動清潔機 第五冊第 2 章從 Scatch 到 Python 習作第 2 章	單元三 心情點播站 第 1 章 釋放壓力鍋 單元七 球類進階 第 1 章 籃球 防守與 急攻	戰術訓 練	小 組 訓練	技巧動 作
17	第七課 蘇東坡 突圍	消費行為 Lesson 6 Are You	第 3 章 推 理證明與三 角形的心	第三篇經濟生 活的 運作及參與	第六章：地 球內部的變 動與地史	視覺藝術 西洋美術史 音樂	主題一、青春生 涯路 單元 3 抗壓達人	第五冊關卡 3 認識電與控 制的應用	單元三 心情點播站 第 1 章	戰術訓 練	小 組 訓練	爆發力

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

		One of the Customers Who Businesses Trick?	3-1 推理證明	第三章日常生活的交易	<ul style="list-style-type: none"> • 6-3 臺灣的板塊運動 (1) • 6-4 地球的歷史 (2) 	流行·脈動	秀 主題三青春護家園 單元 3 地球捍衛戰士	(電子元件) 挑戰 4 製作創意桌上型電動清潔機 第五冊第 3 章網路技術與服務 3-1 網路技術的概念	釋放壓力鍋 單元七球類進階 第 1 章籃球 防守與急攻			
18	第八課 我們的饕餮時代	消費行為 Lesson 6 Are You One of the Customers Who Businesses Trick?	第 3 章 推理證明與三角形的心 3-2 三角形的心	第三篇經濟生活的運作及參與 第三章日常生活的交易	第七章：太空和地球 • 7-1 縱觀宇宙 (3)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 流行·脈動	主題一、青春生涯路 單元 3 抗壓達人秀 主題三青春護家園 單元 3 地球捍衛戰士	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰 4 製作創意桌上型電動清潔機 第五冊第 3 章網路技術與服務 3-2 網際網路通訊協定~ 3-4 IP 位址與網域名稱	單元三心情點播站 第 2 章 EQ「心」世界 單元七球類進階 第 2 章棒球 固若金湯	心理訓練	小組訓練	爆發力
19	第八課 我們的饕餮時代	複習三 Review 3	第 3 章 推理證明與三角形的心 3-2 三角形的心	第三篇經濟生活的運作及參與 第四章市場競爭	第七章：太空和地球 • 7-2 晝夜與四季 (3)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 流行·脈動	主題一、青春生涯路 單元 3 抗壓達人秀 主題三青春護家園 單元 3 地球捍衛戰士	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰 4 製作創意桌上型電動清潔機	單元三心情點播站 第 2 章 EQ「心」世界 單元七球類進階 第 2 章棒球 固若金湯	心理訓練	小組訓練	爆發力

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

								第五冊第 3 章網路技術與服務 3-4 IP 位址與網域名稱 ~3-5 網路服務的概念與介紹				
20	第九課 射鵬英雄傳 ——智鬥書生	第五冊總複習 B5 總複習	第 3 章 推理證明與三角形的心 3-2 三角形的心	第三篇經濟生活的運作及參與 第五章貨幣的使用	第七章：太空和地球 • 7-3 月相、日食與月食 (3)	視覺藝術 西洋美術史 音樂 流行·脈動	主題一、青春生涯路 單元 3 抗壓達人秀 主題三青春護家園 單元 3 地球捍衛戰士	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰 4 製作創意桌上型電動清潔機 第五冊第 3 章網路技術與服務 3-5 網路服務的概念與介紹、習作第 3 章	單元三 心情點播站 第 3 章 守住珍貴生命 單元七 球類進階 第 2 章 棒球 固若金湯	心理訓練	小組訓練	得分練習
21 (第三次段考)	第九課 射鵬英雄傳 ——智鬥書生	第五冊總複習 B5 總複習 【第三次段考週】	第 3 章 推理證明與三角形的心 3-2 三角形的心(第三次段考)	第三篇經濟生活的運作及參與 第六章社會中的勞動參與 (第三次段考)	第七章：太空和地球 • 7-4 日月對地球的影響—潮汐現象 (2) 第三次段考	視覺藝術 西洋美術史 音樂 報告或展演	主題一、青春生涯路 單元 3 抗壓達人秀 主題三青春護家園 單元 3 地球捍衛戰士	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰 4 製作創意桌上型電動清潔機 (第三次段考)	單元三 心情點播站 第 3 章 守住珍貴生命 單元七 球類進階 第 3 章 足球 足智多謀	心理訓練	小組訓練	得分練習

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

2	第一課元 曲選	假新聞 Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First	第 1 章 二 次函數 1-1 簡易二次 函數的圖形	第一篇地理議 題 第二章臺灣聚 落名	第一章：電 流與生活 1-3 家庭用 電安全 (1) 1-4 電池 (2)	音樂 敬拜禮讚齊 頌揚 表演藝術 人生如夢	主題二青春新配 方 單元 1 未來想像 主題三青春實踐 家 單元 1 食在好安 心	第六冊 關卡 4 認識電 與控制的應用 (控制邏輯系 統) 挑戰 1 控制系 統在生活中的 應用 第六冊第 4 章 資料處理概念 與方法 4-3 資料處理 方法	單元 1 「癮」形大 危機 第 1 章 菸誤人生 單元 4 Baseball 運 動誌 第 2 章 臺灣棒球名 人堂	體能 訓練	敏 捷 訓練	體能
3	第一課元 曲選	1. 假新聞 2. 幽默風格 Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First Lesson 2 Jokes Don' t Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them	第 1 章 二 次函數 1-2 二次函 數圖形與最 大值、最小值	第一篇地理議 題 第二章臺灣聚 落名	第一章：電 流與生活 1-5 電流的 化學效應 (3)	音樂 敬拜禮讚齊 頌揚 表演藝術 人生如夢	主題二青春新配 方 單元 1 未來想像 主題三青春實踐 家 單元 1 食在好安 心	第六冊關卡 4 認識電與控制 的應用 (控制 邏輯系統) 挑戰 2 認識微 控制器 第六冊第 4 章 資料處理概念 與方法 4-3 資料處理 方法	單元 1 「癮」形大 危機 第 2 章 酒後誤事 單元 5 競技體適能 第 1 章 核心肌群	體能 訓練	敏 捷 訓練	體能
4	第二課石 滄	幽默風格 Lesson 2	第 1 章 二 次函數	第一篇地理議 題	第二章：生 活中的電與	音樂 敬拜禮讚齊	主題二青春新配 方	第六冊關卡 4 認識電與控制	單元 1 「癮」形大	體能 訓練	敏 捷 訓練	體能

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

		Jokes Don' t Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them	1-2 二次函 數圖形與最 大值、最小值	第三章臺灣的 農業生產與運 銷	磁 2-1 磁鐵與 磁場 (3)	頌揚 表演藝術 人生如夢	單元 1 未來想像 主題三青春實踐 家 單元 1 食在好安 心	的應用 (控制 邏輯系統) 挑戰 2 認識微 控制器 第六冊第 4 章 資料處理概念 與方法 4-3 資料處理 方法	危機 第 2 章 酒後誤事 單元 5 競技體適能 第 1 章 核心肌群			
5	第二課石 滄	幽默風格 Lesson 2 Jokes Don' t Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them	第 1 章 二 次函數 1-2 二次函 數圖形與最 大值、最小值	第一篇地理議 題 第四章飲食文 化與食品安全	第二章：生 活中的電與 磁 2-2 電流的 磁效應 (3)	音樂 敬拜禮讚齊 頌揚 表演藝術 人生如夢	主題二青春新配 方 單元 1 未來想像 主題三青春實踐 家 單元 1 食在好安 心	第六冊關卡 4 認識電與控制 的應用 (控制 邏輯系統) 挑戰 2 認識微 控制器 第六冊第 4 章 資料處理概念 與方法 4-3 資料處理 方法、習作第 4 章	單元 1 「癮」形大 危機 第 3 章 紅脣危機 單元 5 競技體適能 第 2 章 專項適能	體能 訓練	體能 訓練	爆發力
6	第三課永 不滿足 ，長保傻 勁 ——賈伯 斯的 人生三堂 課	1. 幽默風格 2. 理財 Lesson 2 Jokes Don' t Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them	第 2 章 統 計與機率 2-1 四分位 數與盒狀圖	第二篇世界的 歷史 (下) 第一章革命的 年代	第二章：生 活中的電與 磁 2-3 電流與 磁場的交互 作用 (3)	音樂 敬拜禮讚齊 頌揚 表演藝術 人生如夢	主題二青春新配 方 單元 1 未來想像 主題三青春實踐 家 單元 1 食在好安 心	第六冊 關卡 5 製作創 意清掃機器人 第六冊第 4 章 資料處理概念 與方法 4-3 資料處理 方法、習作第 4 章	單元 1 「癮」形大 危機 第 3 章 紅脣危機 單元 5 競技體適能 第 2 章 專項適能	技術 訓練	體能 訓練	爆發力

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

		Lesson 3 Managing Your Money Isn' t as Hard as It Sounds										
7 (第 一次 段考)	第三課永 不滿足， 長保優勁 —— 賈伯斯 的人生三 堂課	理財 Lesson 3 Managing Your Money Isn' t as Hard as It Sounds 【第一次 段考週】	第 2 章 統 計與機率 2-1 四分 位數與盒 狀圖 (第一次 段考)	第二篇世界 的歷史(下) 第二章民族 主義與帝國 主義 (第一次 段考)	第二章：生 活中的電與 磁 2-4 電磁 感應(2) 復習評量 (第一次 段考)	音樂 世界民謠 唱遊趣 表演藝術 人生如夢	主題二青春 新配方 單元 2 盛 夏的任 務 主題三青 春實踐 家 單元 2 攀 登成熟 的彼端	第六冊 關卡 5 製 作創意清 掃機器人 第六冊第 4 章資 料處理概 念與方法 4-3 資 料處理 方法	單元 1 「癮」形 大危機 第 4 章 青春不 迷「網」 單元 6 展臂優 游第 1 章捷泳 水中協 奏曲	技術 訓練	體能 訓練	爆發 力
8	第四課鄒 忌諷齊 王納諫	理財 Lesson 3 Managing Your Money Isn' t as Hard as It Sounds	第 2 章 統 計與機率 2-2 機 率	第二篇世界 的歷史(下) 第三章第 一次世界 大戰與戰 間期	第三章：複 雜多變的 天氣 3-1 地球 的大氣(1) 3-2 天氣 的變化(2)	音樂 世界民謠 唱遊趣 表演藝術 青春事 紀一和 諧的表 演天地	主題二青春 新配方 單元 2 盛 夏的任 務 主題三青 春實踐 家 單元 2 攀 登成熟 的彼端	第六冊 關卡 5 製 作創意清 掃機器人 第六冊第 4 章資 料處理概 念與方法 習作第 4 章	單元 1 「癮」形 大危機 第 4 章 青春不 迷「網」 單元 6 展臂優 游第 1 章捷泳 水中協 奏曲	技術 訓練	體能 訓練	爆發 力
9	第四課鄒 忌諷齊 王納諫	畢業感想 Lesson 4 Looking Back on	第 2 章 統 計與機率 2-2 機 率	第二篇世界 的歷史(下)	第三章：複 雜多變的 天氣 3-3 氣團、	音樂 世界民謠 唱遊趣 表演藝術	主題二青春 新配方 單元 2 盛 夏的任 務	第六冊 關卡 5 製 作創意清 掃機器人	單元 2 全境擴 散第 1 章傳染 病情報	戰術 訓練	小組 訓練	速度 練習

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

		the Good Old Days		第四章第二次世界大戰與戰後情勢的演變	鋒面與天氣預報 (3)	青春事紀—和諧的表演天地	主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的彼端	第六冊第 5 章 資料數位化原理與方法 5-1 數位化的概念~5-3 文字資料數位化	站 單元 6 展臂優游 第 1 章 捷泳 水中協奏曲			
10	第五課人不可以無癖	畢業感想 Lesson 4 Looking Back on the Good Old Days	第 2 章 統計與機率 2-2 機率	第三篇全球關連 第一章全球化與國際貿易	第三章：複雜多變的天氣 3-4 臺灣常見的災變天氣 (3)	音樂 世界民謠唱遊趣 表演藝術 青春事紀—和諧的表演天地	主題二青春新配方 單元 2 盛夏的任務 主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 5 製作創意清掃機器人 第六冊第 5 章 資料數位化原理與方法 5-4 聲音數位化、習作第 5 章	單元 2 全境擴散 第 1 章 傳染病情報 站 單元 6 展臂優游 第 2 章 救生伸拋划 援力同在	戰術訓練	小組訓練	速度練習
11	第五課人不可以無癖	1. 假新聞 2. 幽默風格 3. 理財 4. 畢業感想 Lesson 4 Looking Back on the Good Old Days B6 總複習	第 3 章 立體圖形 3-1 角柱與圓柱	第三篇全球關連 第二章全球化的挑戰	第四章：全球氣候與環境變遷 4-1 海洋與氣候變化 (3)	音樂 世界民謠唱遊趣 表演藝術 青春事紀—和諧的表演天地	主題二青春新配方 單元 2 盛夏的任務 主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 5 製作創意清掃機器人 第六冊第 5 章 資料數位化原理與方法 5-4 聲音數位化、習作第 5 章	單元 2 全境擴散 第 2 章 打擊傳染病 單元 6 展臂優游 第 2 章 救生伸拋划 援力同在	戰術訓練	小組訓練	速度練習
12	第六課羅密歐與茱麗葉樓臺會	學校生活 B1-B3 總複習	第 3 章 立體圖形 3-1 角柱與圓柱	第三篇全球關連 第三章科技發展	第四章：全球氣候與環境變遷 4-2 發燒的地球 (2) 4-3 臺灣的	音樂 世界民謠唱遊趣 表演藝術 青春事紀—和諧的表演天地	主題二青春新配方 單元 2 盛夏的任務 主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 5 製作創意清掃機器人 第六冊第 5 章 資料數位化原理與方法	單元 2 全境擴散 第 2 章 打擊傳染病 單元 7 球類入門	戰術訓練	小組訓練	速度練習

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

					天然災害 (1)		的彼端	5-4 聲音數位化、習作第5章	第1章 籃球 扭轉乾坤			
13	第六課羅密歐與茱麗葉樓臺會	多元文化 B4-B6 總複習	第3章 立體圖形 3-2 角錐與圓錐	第三篇全球關連 第四章國際參與	第四章：全球氣候與環境變遷 4-4 改變世界的力量 (3)	音樂 音樂奇航 表演藝術 青春事紀— 光影交會	主題二青春新配方 單元3 驪歌響起 主題三青春實踐家 單元2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 5 製作創意 清掃機器人 第六冊第5章 資料數位化原理與方法 5-5 影像數位化、習作第5章	單元2 全境擴散 第2章 打擊傳染病 單元7 球類入門 第1章 籃球 扭轉乾坤	戰術訓練	小組訓練	得分練習
14 (第二次段考)	總複習	科技垃圾 議題融入教學I-科技垃圾 【第二次段考週】	第3章 立體圖形 3-2 角錐與圓錐 (第二次段考)	總複習 總複習 (第二次段考)	跨科：全球氣候變遷與調適 (2)復習評量 (第二次段考)	音樂 音樂奇航 表演藝術 青春事紀— 光影交會	主題二青春新配方 單元3 驪歌響起 主題三青春實踐家 單元2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 5 製作創意 清掃機器人 第六冊第6章 資訊產業與人類社會 6-1 資訊產業的種類與特性	單元3 安全守護神 第1章 安全伴我行 單元7 球類入門 第2章 排球 高手過招	戰術訓練	小組訓練	得分練習
15	繪本世界	全球暖化 議題融入教學II-搶救家園	數學 彈跳卡片	地理、歷史、公民 地理：地圖的歷史、歷史：世界文化遺產、公民：動物咖啡館	會考	音樂 音樂奇航 表演藝術 青春事紀— 光影交會	主題二青春新配方 單元3 驪歌響起 主題三青春實踐家 單元2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 5 製作創意 清掃機器人 第六冊第6章 資訊產業與人類社會 6-1 資訊產業的種類與特性	單元3 安全守護神 第1章 安全伴我行 單元7 球類入門 第2章 排球 高手過招	戰術訓練	小組訓練	得分練習
16	說個好故事	國際議題 議題融入教學III-愛家、愛人、	數學 書的出版	地理、歷史、公民 地理：海盜的故事、歷史：	Creation(愛, 進化) 影片欣賞	音樂 青春驪歌夢想展翅 表演藝術 青春事紀	主題二青春新配方 單元3 驪歌響起 主題三青春實踐家	第六冊 關卡 6 電子科技產業的發展	單元3 安全守護神 第2章 急救得來速	戰術訓練	小組訓練	得分練習

附件 2-4-1 (國中九年級適用)

		愛世界		吉祥物的歷史、公民：言論自由無上限？			單元 2 攀登成熟的彼端	挑戰 1 電子科技產業的環境議題 第六冊第 6 章 資訊產業與人類社會 6-1 資訊產業的種類與特性	單元 7 球類入門 第 3 章 羽球 先發制人			
17	一起來說相聲	海洋環保議題融入教學 IV-蔚藍海域	數學 數學摺紙遊戲	地理、歷史、公民 地理：奶茶大不同、歷史：台灣流行音樂、公民：消費契約	物種大滅絕影片欣賞	音樂 青春驪歌夢想展翅 表演藝術 青春事紀	主題二青春新配方 單元 3 驪歌響起 主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 6 電子科技產業的發展 挑戰 2 電子科技產業的發展與職業 第六冊第 6 章 資訊產業與人類社會 6-1 資訊產業的種類與特性 ~6-2 資訊科技對人類社會的影響	單元 3 安全守護神 第 2 章 急救得來速 單元 7 球類入門 第 3 章 羽球 先發制人	戰術訓練	小組訓練	力量練習
18	瘋雜誌	網路霸凌議題融入教學 V-挺身反霸凌	數學 複利的陷阱	地理、歷史、公民 地理：礦火捕魚、歷史：茶葉的故事、公民：糧食危機	動物王大冒險桌遊	音樂 青春驪歌夢想展翅 表演藝術 青春事紀	主題二青春新配方 單元 3 驪歌響起 主題三青春實踐家 單元 2 攀登成熟的彼端	第六冊 關卡 6 電子科技產業的發展 挑戰 2 電子科技產業的發展與職業	單元 3 安全守護神 第 2 章 急救得來速 單元 7 球類入門 第 4 章 足球 臨門一腳	心理訓練	小組訓練	力量練習

